



REGULAMENTO DO TORNEIO DA MALHA

- 1- Não há restrições de ordem geográfica para a inscrição de equipas no torneio.
- 2- A inscrição é feita através do preenchimento da ficha de inscrição, que deve ser entregue na Secretaria da Junta de Freguesia de Casal de Cambra ou na sede do Futebol Clube O Despertar ou enviada para o e-mail secretaria@jf-casaldecambra.com (apenas são aceites inscrições de duplas).
- 3- Cada equipa será constituída por dois elementos (parceiros).
- 4- As malhas terão um diâmetro de cerca de 9,5 cm e um peso de aproximado de 1,000 Kg e os mecos terão uma altura de cerca de 10 cm e uma base de aproximadamente 3 cm e serão fornecidos pela organização.
- 5- A distância máxima entre os mecos será de entre 15 metros e a mínima de 12 metros.
- 6- Para jogar, os parceiros colocam-se cada um junto ao seu meco, de modo a ficarem lado a lado dois adversários.
- 7- Na frente dos mecos e à distância de um metro destes, será marcada uma linha perpendicular que delimita a zona de lançamento das malhas.
- 8- Os dois primeiros jogadores (adversários) a iniciarem cada partida, terão cada um duas malhas que lançarão alternadamente procurando derrubar o meco da outra cabeceira e deixar a malha o mais próximo possível e assim sucessivamente.
- 9- Sempre que o meco for derrubado serão contabilizados 3 pontos para a respetiva equipa.
- 10- Depois das quatro malhas jogadas, a que ficar mais próximo do meco soma 2 pontos, podendo uma equipa somar 4 pontos se as suas duas malhas forem as mais próximas do meco, sendo o parceiro do jogador cuja malha ganhou os pontos quem procederá ao primeiro e terceiro lançamentos das malhas e assim sucessivamente.
- 11- Cada jogo termina aos 31 (trinta e um) pontos e ganha a equipa que primeiro os conseguir atingir.

12- Todo e qualquer jogador que ao lançar a malha ultrapasse o risco de lançamento previamente marcado pela organização poderá ser advertido e mesmo sancionado.

13- Cada partida terá três (3) jogos no máximo, vencendo neste caso a equipa que primeiro vencer dois (2).

14- A qualificação até às meias-finais será feita por eliminação direta, realizando-se sempre que se justifique, sorteio para se ver quem joga contra quem, até á obtenção de uma classificação final. Os quartos-de-final serão jogados por doze (12) equipas. As meias-finais serão jogadas por seis (6) equipas, os jogos da final serão sempre disputadas por três equipas (3), jogando entre si. Ganha a equipa que conseguir mais pontos.

15- Serão atribuídos os seguintes prémios: taças ou troféus às três primeiras equipas classificadas e medalhas às restantes.

16- A comissão organizadora do torneio, sob alçada da Junta de Freguesia de Casal de Cambra, é quem terá competências para fazer cumprir o presente regulamento, recebendo eventuais reclamações que possam surgir no decorrer da final do torneio, apresentadas pelas equipas participantes e decidir sobre elas. Das decisões da comissão, não haverá recursos.

17- A comissão organizadora reserva-se o direito de proceder a alterações ao presente regulamento, nomeadamente ao nível de pontuação e dimensões do campo de jogo, anunciando-as previamente ao início do torneio.



Junta de Freguesia de
Casal de Cambra



Ficha de Inscrição

II TORNEIO DA MALHA

Os jogos terão lugar no Parque Urbano de Casal de Cambra no dia 12 de Maio com início às 15h.

Nome da Equipa: _____

Responsável: _____ Contacto: _____

Jogadores (Parceiros)

O Regulamento encontra-se disponível na Junta de Freguesia de Casal de Cambra e na sede do Futebol Clube O Despertar.

As inscrições devem ser entregues, até ao dia 11 de Maio, na Junta de Freguesia de Casal de Cambra, na sede do Futebol Clube o Despertar ou enviadas por e-mail para secretaria@jf-casaldecambra.com.

Data: